



## DMX-512 Light Controller –ohjelma K8062-yksikölle.

Velleman Kit  
Legen Heirweg 33  
9890 Gavere  
Belgium

Voit käyttää tätä ohjelmaa valoesitysten ja valosekvenssien tekoon.

Valosekvenssi koostuu useasta peräkkäisestä näkymästä.

Näkymä saadaan aikaan asettamalla sopivat DMX-asetukset kullekin valolähteelle.

Voit käyttää ohjelman käyttöliittymän liukusäätimiä samaan tapaan kuin normaalissa valopöydässä.

Voit valita kanavamäärän **DMX Channels** -valitsimella.

Alareunan liukusäätimellä voit valita kulloinkin aseteltavat kanavat.

Valosekvenssin tekemiseksi sinun tarvitsee vain asettaa kunkin DMX-kanavan taso ja tilan pitoaika (scene time ) ja tilojen välinen siirtymäaika (fade time) sopivaksi.

- Start DMX\_DEMO.exe
- Voit lisätä valosekvenssin loppuun näkymiä **Add Scene** -painikkeella.
- Voit valita näkymän napsauttamalla hiirellä näkymälistan kyseistä riviä.
- Voit lisätä valosekvenssiin näkymiä **Insert** -painikkeella.
- Voit poistaa näkymiä **Delete Scene** -painikkeella.
- Voit kopioida näkymän asetukset liukusäätimiin **Copy Scene** -painikkeella.
- Voit asettaa eri mittaisen siirtymäajan kullekin näkymälle.  
Siirtymäaika tarkoittaa aikaa, joka käytetään näkymien väliseen pehmeään muutokseen.
- Voit asettaa eri mittaisen pitoajan kullekin näkymälle.

Pitoaika tarkoittaa aikaa, jonka kukin näkymä pysyy muuttumattomana.

Paina **Play** -painiketta ajaaksesi sekvenssin läpi.

Voit tallentaa sekvenssin File-valikon **Save Show** -toiminnolla.

Voit avata tallennetun sekvenssin File-valikon **Open Show** -toiminnolla

Please check [www.velleman.be](http://www.velleman.be) for more info.